

Parties de la convention DivinaSion

Vendredi

19 H **Operation Cedar Falls : Ranger Down**
Proposé par Gilles Volluz

20 H **Berlin XVIII**
Proposé par Olivier Debons

20 H **Descent Voyage dans les ténèbres**
Proposé par Thomas Liétard, Hervé Damond

19 H Operation Cedar Falls : Ranger Down

Proposé par Gilles Volluz

Participants : 6/6

Durée : 6 H

Niveau : tous niveaux

Description :

"Operation Cedar Falls" (Chute de Cèdres) est une énorme opération militaire US de recherche et de destruction, dont l'objectif est de nettoyer le fameux Triangle de Fer, cette zone proche de Saïgon devenue un bastion majeur du FLN (Viet Cong). L'opération se déroule en janvier 1967. Sont engagés dans l'opération deux divisions de l'US Army (une d'infanterie et une brigade de paras), ainsi qu'un régiment de blindés.

Sous le couvert de déploiements de routine, la 25ème division d'infanterie et la 196ème brigade qui lui a été rattachée prendront position à l'ouest du Triangle de Fer, le long de la rivière Saigon, tandis qu'une brigade de la 1ère division d'infanterie fera la même chose le long de la rivière Song thi Tinh, à l'est de la zone d'opération. Les unités restantes devront "marteler" les Vietcongs contre cette "enclume", en se déplaçant rapidement à travers le Triangle de Fer, en nettoyant les troupes ennemies et les installations, et en vidant la zone de civils. L'objectif de l'encerclement est d'empêcher les unités communistes d'opérer une retraite.

Une opération militaire somme toute très classique.

Sauf pour le peloton du Lt Myers, 75th Rangers, dont les objectifs sont très différents.

Hélicoptérés le 3 janvier à la FSB Tennessee, sur la colline 21 au nord du Mushroom (XT 5818-3301), votre mission, une opération noire de la CIA, vous amènera dans les prochains jours à travers la réserve forestière de Thanh Dien, en direction du village de Ben Cat, à la pointe nord-est du Triangle, à la recherche d'un certain Pa Chay, contact laotien de la Main Dorée, une organisation paramilitaire occulte rattachée au Pathet Lao...

Partie d'ambiance, petite dimension tactique, grosse dimension RP, âmes sensibles s'abstenir.

Participants :

1. Julien Salamin
2. Jérôme Christen
3. J-F Villettaz
4. Joel Rossier
5. Pierre Troillet
6. Gabriel Chevrier

20 H Berlin XVIII

Proposé par Olivier Debons

Participants : 4/5

Durée : 9 H

Niveau : avancé

Description :

Deux scénarios a choix qui vous emmeneront dans les méandre d'un monde meurtri. Entre argent sale et grosses magouilles sur fond d'élection politique, vous tenterez de survivre dans une ville qui soigne les blessure d'une guerre qui dura presque 40 ans. Survivre et faire votre boulot, celui de falkampft, vous êtes flic à Berlin. La jungle urbaine vous attend.

Une police forte pour la justice et la liberté, ne l'oubliez jamais

Participants :

1. Axel Reymond
2. Le Baron Monsieur
3. Daniel Saez
4. Philippe Vuignier

20 H Descent Voyage dans les ténèbres

Proposé par Thomas Liétard, Hervé Damond

Participants : 1/10

Durée : 2 H

Niveau : tous niveaux

Description :

Tournoi sur le jeu de société "Descent voyage dans les ténèbres" dans une version "Battle Royale".

Lot a gagner pour le dernier survivant !

Participants :

1. Gaillard Cédric

Samedi

- 10 H MAN o WAR tournoi**
Proposé par Jean-François Villettaz
- 12 H sur la route de Cam Phen!**
Proposé par hervé damond
- 13 H This is the End...**
Proposé par Pierre-Yves Franzetti
- 19 H au-delà de la piste Hô Chi Minh**
Proposé par lionel rey
- 20 H clay-o-rama**
Proposé par debons olivier hervé damond
- 20 H Whisky in the Jar**
Proposé par Jérôme Christen
- 20 H La manticore dornienne**
Proposé par Loïc Baudin
- 20 H Investigationne-moi ça !**
Proposé par Yan et Julien Corvasce et Salamin

10 H MAN o WAR tournoi

Proposé par Jean-François Villettaz

Participants : 6/6

Durée : 3 H

Niveau : tous niveaux

Description :

Bataille pour la petite Mer Tilenne. Vous capitaine rescapé de la bataille de la Mer de Griffes, possédez à présent une petite flotte de 600 pts.

Les flottes prêtées à dispo sont:

Empire,Hauts-Elfes, Bretonnie, Skaven,Nurgle, Khorne, Tzench,Pillards nordiques

Inscription 10 CHF

Nombre de batailles: 3

Déroulement: 2 le samedi et 1 le dimanche à 10h00

Flottes: 600 pts en respectant les schémas d'armée

Vous avez le droit de dépasser de 20 pts votre feuille d'armée.

La flotte de votre choix vous est fournie. Premier inscrit premier servi.

La composition de votre feuille d'armée est libre.

Tous les supports nécessaires sont sur ce lien:

[a href="http://thebsmania.free.fr/"http://thebsmania.free.fr//a](http://thebsmania.free.fr/)

POUR L'INSCRIPTION VEUILLEZ NOTER VOTRE PRENOM ET AULIEU DU NOM DE FAMILLE, VOTRE CHOIX D'ARMEE (SKAVEN par exemple donc Olivier SKAVEN etc...)

Le vainqueur recevra 1 boîte de base complète du jeu Man O War d'une valeur de CHF 130.-

Participants :

1. J-F Elfes Noirs
2. Orcs Cédric
3. Sébastien Nains du Chaos
4. Camille Nains (les gentils!)
5. Philippe Vuignier
6. Monsieur Le Baron-Khornflaks

12 H sur la route de Cam Phen!

Proposé par hervé damond

Participants : 5/6

Durée : 6 H

Niveau : tous niveaux

Description :

partie du jeu Vermine :

vous faites partie d'une délégation d'une communauté humaniste vivant en autarcie. mais dernièrement, votre communauté a quelques soucis. voilà la raison de votre mobilisation et de votre détachement hors des murs de votre bunker...

partie ouverte à tous, plus basée sur l'ambiance avec un petit arrière goût militaire...

Participants :

1. Thomas Liétard
2. Yan Corvasce
3. Julien Salamin
4. stephanie roth
5. Mathias Dorsaz

13 H This is the End...

Proposé par Pierre-Yves Franzetti

Participants : 4/4

Durée : 4 H

Niveau : tous niveaux

Description :

Vous aimez l'horreur et la folie. Vous pensez que Cthulhu est un jeu pour les enfants, vous n'avez pas peur de voir votre vie changer suite à une simple partie de JdR... alors KULT est fait pour vous.

Venez à la rencontre d'un chanteur célèbre des années 60.

ATTENTION: les débutants peuvent s'inscrire, mais partie strictement réservée à des adultes (au moins 18 ans). Âmes sensibles s'abstenir !

Participants :

1. Jean-Francois Villettaz
2. Anne-Laure Velluz
3. Loïc Baudin
4. Lou Delacoste

19 H au-delà de la piste Hô Chi Minh

Proposé par Lionel Rey

Participants : 4/6

Durée : 5 H

Niveau : avancé

Description :

Survival horror au milieu de la jungle.
(partie politiquement incorrecte)

Comme toujours coups fourrés, trahisons, règlement de comptes, des jaunes, et des horreurs bien pires que les communistes.

Mission de routine pour un groupe de combat spécialisé dans la guerre non-conventionnelle mais cette mission est classée secret défense et vous n'êtes pas dans le secret.

"Mess with the best, die like the rest."

Participants :

1. Raphaël Burgener
2. Steven Moix
3. Bastien Savioz
4. Gabriel Chevrier

20 H clay-o-rama

Proposé par debons olivier hervé damond

Participants : 2/14

Durée : 2 H

Niveau : tous niveaux

Description :

38ème tournoi intergalactique de clay-o-rama. claydonia accueille une nouvelle fois les challengers voulant mettre à l'épreuve leur créature et autres constructions...

le clay-o-rama est un jeu par équipe de deux, où les participants conçoivent leur créature en pâte à modeler (~45min de modelage) et ensuite les mettre en action sur le terrain de jeu. et le but est d'être la dernière debout.....

serez vous capable de prendre le risque de vous confronter à de la pâte à modeler...

Participants :

1. Thomas Liétard
2. Reekoh LaCroix

20 H Whisky in the Jar

Proposé par Jérôme Christen

Participants : 6/6

Durée : 5 H

Niveau : avancé

Description :

Laos 1970.

La guerre noire de la CIA contre les bases arrières des Viet-minh bat son plein. L'aide des tribus Hmong des zones frontalières avec le Vietnam est capital pour l'armée US.

C'est pourquoi une opération noire est formée quand un puissant chef de tribu demande de l'aide devant l'avancée des éclaireurs nord-vietnamien. Il s'agit d'aller en territoire neutre, mais contrôlé par les communistes laotiens et escorter le chef en zone sûre.

Opération dangereuse, mais vous en avez l'habitude.

Attention: partie jouée à La Fête du Jeu 2011, rejouée par rapport au thème. Si vous avez entendu parlé du scénario ou des événements s'y passant, merci de ne pas s'inscrire pour garder le suspense.

Nombre de joueurs minimum pour la partie: 4

Participants :

1. J-F Villettaz
2. Olivier J-o-t-t-e-r-a-n-d
3. Axel Reymond
4. Séb Debons
5. Camille Villettaz
6. Frédéric Jollien

20 H La manticoire dornienne

Proposé par Loïc Baudin

Participants : 2/4

Durée : 5 H

Niveau : tous niveaux

Description :

Partie du Trône de Fer:

Le soleil se lève sur Port-Réal, la capitale du royaume des Sept Couronnes, cela fait maintenant trois mois que Dorne est annexé, et tout semble bien se passer, pour l'instant...

La Garde royale, parfois surnommée la Blanche Épée, est une confrérie prestigieuse de sept chevaliers chargés de la protection du roi des Sept Couronnes et de la famille royale, et, elle recrute !

Qui notera son nom dans "Le Livre des frères" ?

Participants :

1. Anne-Laure Velluz
2. Lou Delacoste

20 H Investigationne-moi ça !

Proposé par Yan et Julien Corvasce et Salamin

Participants : 3/6

Durée : 7 H

Niveau : tous niveaux

Description :

Plus de 2 siècles se sont écoulés depuis que l'humanité a dû quitter le sol de la Terre, pourchassée lors de l'apparition d'une race hostile nommée : Les Hurlleurs. Les grands dirigeants de l'époque, ayant tout d'abord voulu défendre leur patrimoine, se sont montrés incapables d'endiguer cette menace et ont fourni aux survivants une solution de secours en construisant Babel, la première cité volante, « terre » d'asile pour des millions de personnes. Imités par ce qui restait des êtres humains, le conseil, appelé à présent Patriarches, ne se découragea pas et empoisonna la planète espérant ainsi détruire une bonne fois pour toutes les Hurlleurs. Ils créèrent ainsi un océan de nuages noirs, le Ciel du Dessous, retenant quantité de gaz rares supposés affaiblir la Terre ainsi que envahisseurs, tous deux intimement liés.

Mais comme un cancer résistant, les prédateurs survécurent. Une nouvelle fois l'être humain n'était parvenu qu'à rendre son environnement originel, totalement mortel pour lui. Partagées entre la haine commune des Hurlleurs et la crainte que ceux-ci inspiraient, les nations prirent un nouveau départ forcé entre ces deux Cieux. Mais l'homme restant un loup pour l'homme, les conflits ne cessèrent que brièvement.

Alors que beaucoup espéraient une réunification totale autour du Conseil Patriarcal, nombre de nouvelles cités apparurent, devenant de véritables états souverains capables de remettre en doute la suprématie qu'affichaient les Patriarches. Et les Hurlleurs ne furent plus le seul problème que l'homme devait affronter.

Qui sont les Patriarches ? D'Où viennent les Hurlleurs ? Que pourront apprendre les ruines Ancilas aux survivants ? Qu'est-ce que le projet Locki ?

Twin Skies, un jeu de rôle de science-fiction post-apocalyptique, mènera les joueurs dans un monde en pleine expansion mais où l'humain n'a plus sa place sur la terre ferme. Entre l'horreur que constitue les Hurlleurs, la menace que représentent certaines nations et l'apparition d'être vivants capables de manipuler les énergies primordiales, ils tenteront de survivre mais également de répondre à ces questions.

Deuxième partie test de ce jeu de rôle en plein développement. Suite directe de la partie de la convention des fous. Les joueurs joueront un groupe de l'élite militaire mais avec un cerveau. Enquête, action et découverte au menu. Bourrins et personnes sans humour s'abstenir vivement.

Participants :

1. stephanie roth
2. Daniel Saez
3. Gilles Bressoud

Dimanche

12 H **quiproquo à toréatraver**
Proposé par hervé damond

12 H quiproquo à toréatraver

Proposé par hervé damond

Participants : 3/6

Durée : 4 H

Niveau : tous niveaux

Description :

une partie du jeu "Rêve de Dragon"

les joueurs vont se réveiller, d'une nuit mouvementée en rêves, dans une grotte sombre et humide dont les mur sont recouverts d'une étrange mousse de laquelle émane une odeur très forte.

aux joueurs de découvrir ce que leur réserve ce lieu et de trouver quoi faire pour aller de l'avant...

partie de dimanche, donc fatigue au rendez-vus et déconnade. si possible partie d'ambiance mais on verra bien.

Participants :

1. Thomas Liétard
2. Axel Reymond
3. Loïc Baudin