

# MAN O WAR

## C'est quoi?

**Man O' War** est un jeu de figurines de combat naval entre les flottes des différentes puissances du Vieux Monde du monde imaginaire de Warhammer. Chaque joueur incarne l'amiral d'une flotte d'une dizaine de navires. Les plus petits vaisseaux sont organisés en escadres de trois, tandis que les gros, appelés bâtiments, sont gérés individuellement.

Le jeu complet est très varié: s'il est possible d'envoyer la flotte ennemie par le fond à coup de canons, il est aussi possible d'aborder les navires pour les capturer ou les couler, d'invoquer des monstres marins, de lancer de puissants sortilèges, d'éperonner, de bombarder un navire ennemi à l'aide de créatures volantes... Cette variété se retrouve aussi dans les flottes, qui vont des voiliers quasi-historiques de Bretonnie aux délirantes barges lance-missiles des Nains du Chaos ou aux bateaux ailés de Tzeentch.

Le jeu est basé sur un système asynchrone càd : joueur 1 déplace un navire (ou groupe de navire) puis joueur 2 fait de même et ainsi de suite. Les navires fonctionnent soit à la voile (la direction du vent est alors une donnée essentielle pour eux) soit à la rames (ou autre méthode plus exotique comme la vapeur chez les nains). Plusieurs navires disposent des deux modes de propulsion et choisissent lequel employer à chaque tour. Le but du jeu étant évidemment de couler les navires ennemis.

**Man O War est, de l'avis général, un excellent jeu, probablement l'un des meilleurs produit par GW. Malheureusement, les figurines sont aujourd'hui pratiquement introuvables et il est très difficile pour un nouveau joueur de se lancer dans le jeu. Man O War reste cependant l'un des chouchou des "vétérans" des univers GW.**

[!! Il existe 2 flottes non-officielles mais avec toutes les règles pour y jouer, les morts-vivants et les hommes-lézards!!!!](#)

## Où trouver les figurines?

Sur internet des sites tels que:

- ebay UK ou ebay COM

## Les avantages de Man o War

- Les règles sont simples et ne sont pas modifiées à chaque fois...
- Au premier abord ça a l'air cher, mais avec en moyenne 200.- on dispose d'une armée complète et prête à jouer!
- Il n'y a pas besoin de mettre à jour son armée comme à Warhammer puisque les listes d'armées ne sont plus mises à jour.
- L'esprit de Warhammer est présent et le fait de jouer une bataille navale est très sympa.
- Les parties sont courtes (max 2 heures)

